

Turnierreglement

Reglement für das 16. Chlausenturnier FC Wolfwil vom Samstag, 25. November 2023.



1. Gruppeneinteilung

Das Turnier wird in 2 Gruppen zu je 6 Mannschaften gespielt, in der jeder gegen jeden spielt.

2. Mannschaften

Jede Mannschaft besteht aus 1 Torhüter sowie 3 Feldspielern. Die Ersatzspieler dürfen während des Spieles beliebig ein- und ausgewechselt werden. Die Spielführer beider Mannschaften können im gegenseitigen Einverständnis zusätzliche Spieler (der jüngsten Jahrgänge) einsetzen.

3. Spieldauer

Der vorgegebene Spielplan ist einzuhalten. Die Spieldauer beträgt 13 Minuten ohne Seitenwechsel. Die Mannschaften haben sich rechtzeitig vor dem Spiel bereit zu halten.

4. Spielführer

Der Spielführer ist für die Mannschaft verantwortlich und achtet insbesondere auf unsere jüngsten Vereinsmitglieder.

5. Wettspielbestimmungen

Gespielt wird nach folgenden Regeln:

- Tore dürfen von allen Spielerinnen und Spieler erzielt werden. Wir appellieren jedoch an alle Teilnehmer, den Grundgedanken des Turniers zu akzeptieren und das Toreschiessen prioritär den jüngsten Teilnehmern vorzubehalten.
- Tore können nur innerhalb der Torraumabgrenzung (Handballfeld) erzielt werden.
- Nach einem gültig erzielten Tor wird das Spiel mit einem Torabschlag fortgesetzt.
- Der Torhüter darf den Ball nicht mit den Händen berühren.
- Ein allfälliger Penalty wird vom Anspielpunkt gespielt ohne Torhüter. Als Schütze muss der im Zeitraum des Penaltyentscheides jüngste Spieler auf dem Platz antreten.
- Berührt der Ball die Deckenhalle oder ein Deckengerät, so wird das Spiel mit einem Freistoss fortgesetzt.
- Alle Freistösse werden indirekt gespielt.

6. Rangierung

Über das Turnier wird keine Rangliste geführt.

7. Grundgedanken des Hallenturnieres

Das Hallenturnier soll die Freunde am Fussballsport und der Kameradschaft im Verein fördern. Gleichzeitig möchten wir vor allem unseren jüngsten Vereinsmitgliedern die Möglichkeit geben, aktiv am Turnier teilnehmen zu können. Wir zählen auf eure Fairness und Rücksichtnahme!